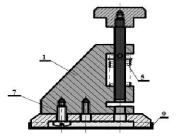
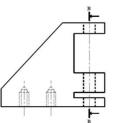
Cours I2D Les règles de représentation 1 ^{ère} STI21	2D
---	----

Définitions:

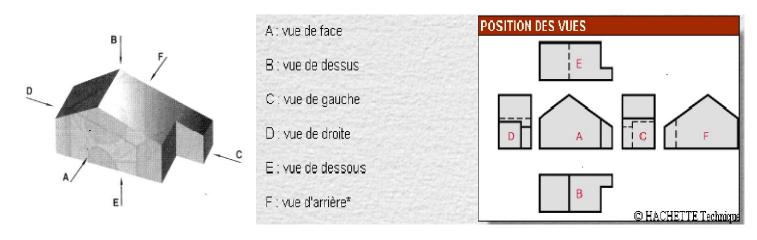
- Le **dessin d'ensemble** est la représentation d'un mécanisme complet (ou partiel) permettant de situer chacune des pièces qui le composent.



 Le dessin de définition représente une pièce ou une partie d'objet projetée sur un plan avec tous ses détails comme les dimensions en cotations normalisées et les usinages.



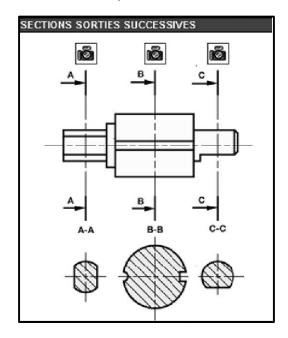
1- POSITION DES VUES:

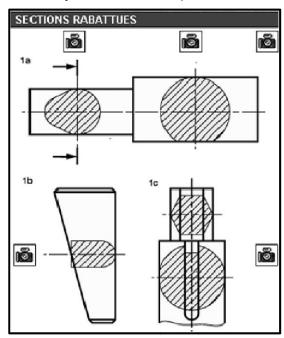


^{*}Elle peut être placée soit à l'extrémité droite, soit à l'extrémité gauche

2- LES SECTIONS:

Une section représente exclusivement la partie de l'objet située dans le plan sécant.

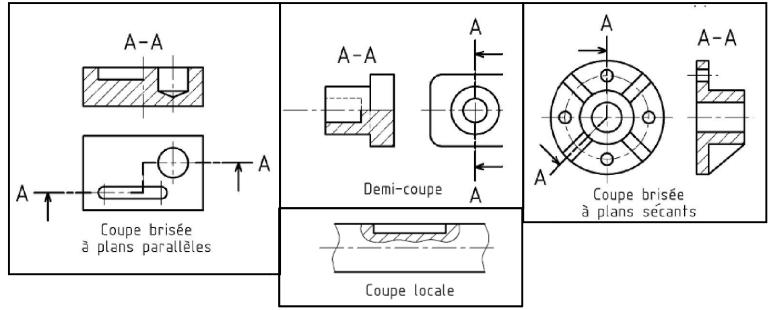




3- LES COUPES:

Une coupe représente la section et la fraction de l'objet situé en arrière du plan sécant.

-Types de coupes particulières :



4- LES HACHURES:

Tous métaux et alliages.	Matières plastiques ou isolantes.		Verre.	666
Cuivre et ses alliages Béton léger	Bois en coupe transversale.		Béton.	0 0 0
Métaux et alliages légers.	Bois en coupe longitudinale		Béton armé.	0 0 0
Antifriction et toute matière coulée sur une pièce.	Isolant thermique.	WW	Sol naturel.	ETTE Technique

5- LE CARTOUCHE:

Le cartouche est la partie du dessin qui regroupe **toutes les informations essentielles** pour **la lecture** et l'archivage du document.

