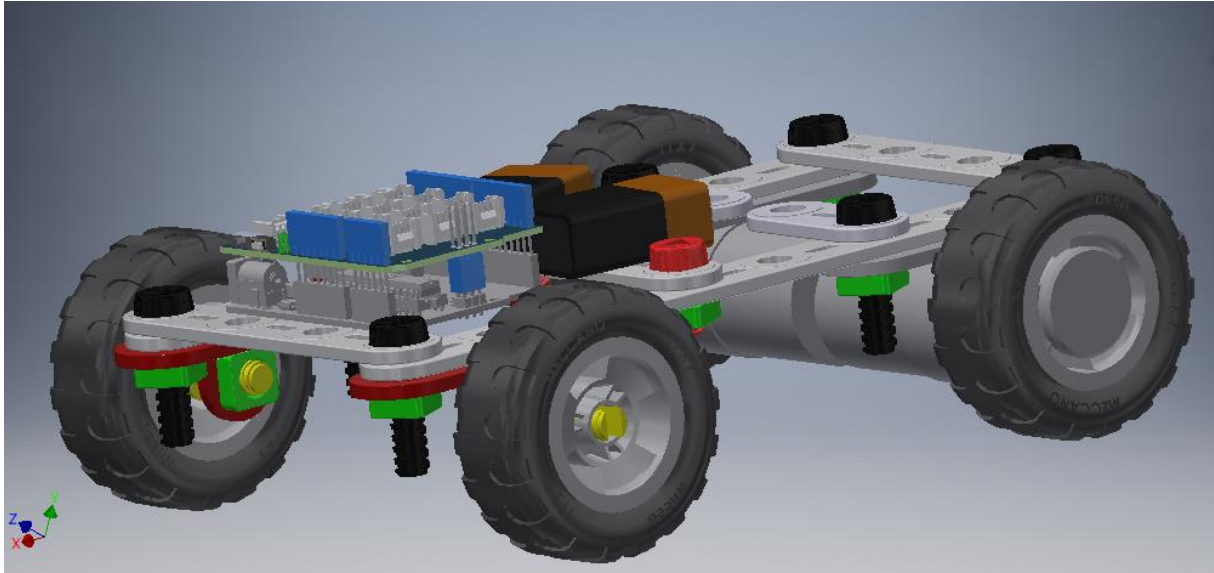


MISE EN SITUATION

Problématique : Apporter une solution au modèle de base du robot permettant de sortir le plus rapidement possible du labyrinthe.



A partir d'un modèle de robot imposé, le modèle de base, composé de pièces Meccano et d'une carte ARDUINO, vous devez apporter des modifications permettant de sortir du labyrinthe plus rapidement que les équipes adverses. Il sera alors important d'apporter des modifications relevant du domaine de l'ITEC (Innovation Technologique et EcoConception) mais également du domaine de l'ETT (Enseignement Technologique Transversal).