

Les stades sont de plus en plus utilisés pour toutes sortes de divertissement. Source de nombreux revenus pour la ville et pour les clubs, l'expérience du spectateur est alors un réel enjeu. La ville de Lyon a fait appel à la société Meunot afin d'étudier les différentes méthodes et technologies permettant d'améliorer cette expérience vécue par le spectateur.



Parmi celles-ci, la société Meunot propose au client de s'intéresser à 3 points importants :

- La Spidercam : une caméra permettant au spectateur d'être au plus près de l'action. Pour obtenir une qualité et une netteté élevées de l'image, la caméra est gyrostabilisée. La programmation de ce principe de gyrostabilisation sera étudiée dans la partie SIN. La simulation du déplacement de la Spidercam sera étudiée en 2I2D. La structure de la Spidercam sera étudiée en ITEC.



- La technologie True View : un système permettant de reconstituer une action en 3D composée de nombreuses caméras et de nombreux serveurs de traitement et de stockage d'image. Ce dispositif demande énormément de ressource, notamment d'un point de vue de maintenance réseau puisque tous les éléments qui permettent de fournir cette technologie doivent être reliés au même réseau. Une étude réseau simple est proposée dans la partie commune alors qu'une étude plus approfondie sur un réseau et sa communication au sein d'un stade sera développée dans la partie SIN.



- Le gazon : la qualité du gazon agit directement sur la qualité du jeu et son impact environnemental influe sur la vitrine écologique du stade. Une étude sur le compromis technico-économique sera réalisée dans la partie 2I2D.