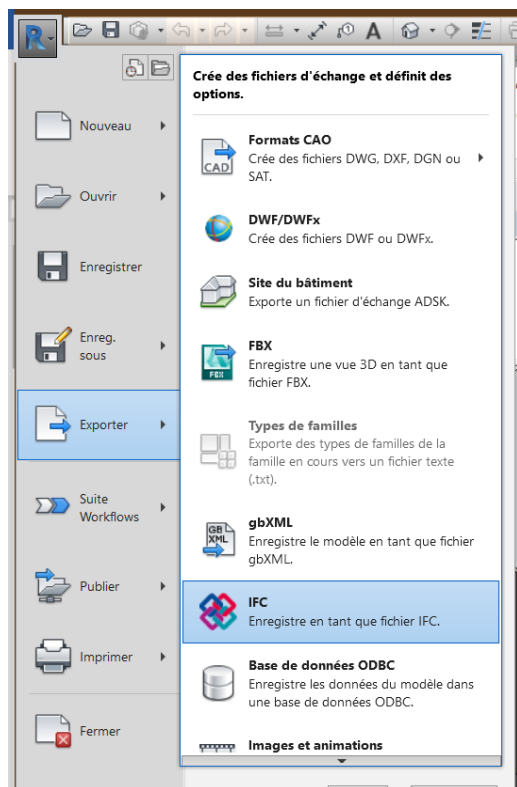


# Tutoriel Dialux EVO

Grâce à ce logiciel gratuit, vous pouvez concevoir, calculer et visualiser des études d'éclairage très professionnellement, local simple, étages complets, bâtiments et scènes d'extérieur.



Il est possible de définir la géométrie du local, de l'étage ou du bâtiment depuis Dialux, il est également possible d'intégrer un local, un étage ou un bâtiment modélisé sous Revit par exemple. Nous allons privilégier cette alternative.

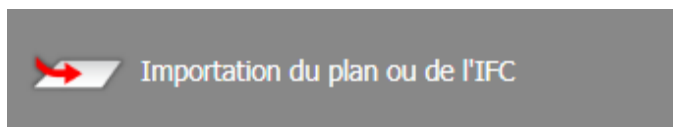
Importer un modèle Revit dans Dialux

Ouvrir le modèle du local, étage ou bâtiment dans Revit (ici la salle I14), choisir comme ci-contre Exporter puis IFC.

Cliquer alors sur Export

Lancer maintenant le logiciel Dialux EVO

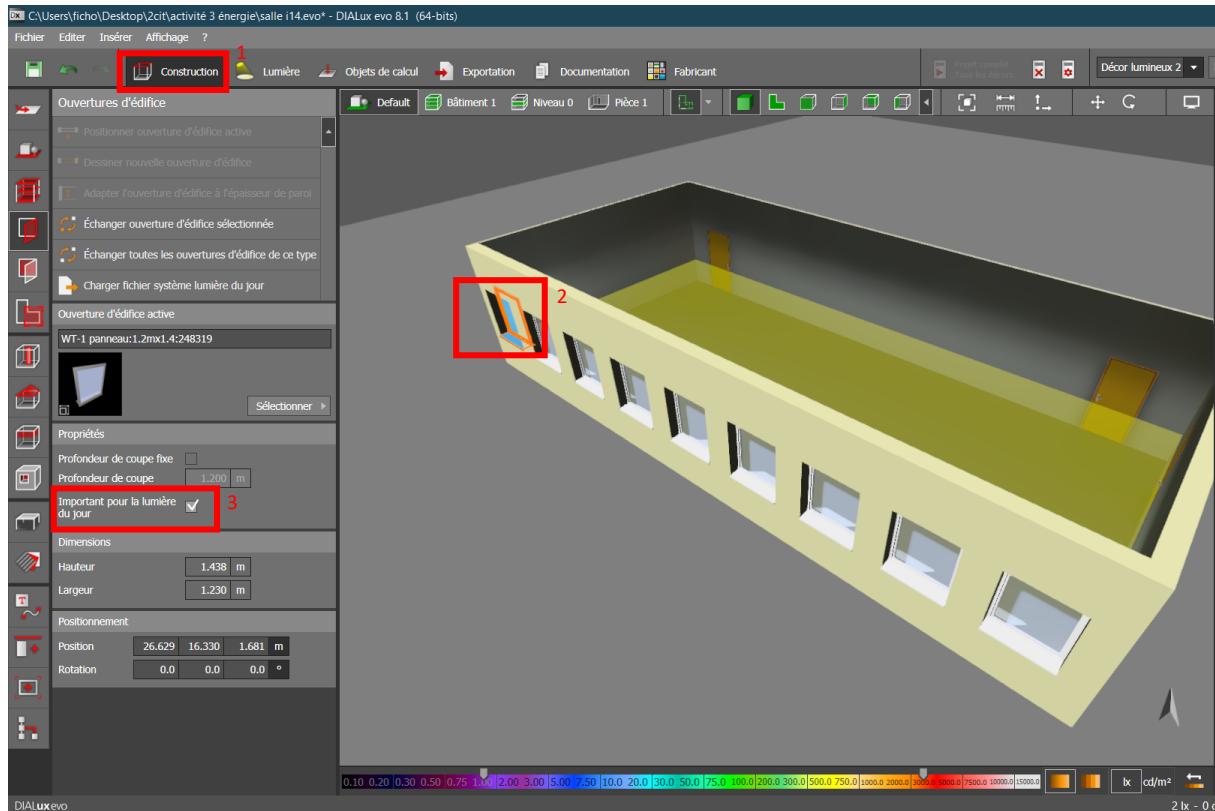
A l'invite, choisir :



Récupérer le fichier IFC de votre salle, la salle doit apparaître avec tous ses détails (portes, fenêtres, etc).

## Vérification préliminaire

Avant d'envisager un calcul de la lumière du jour dans DIALux evo, il est important de vérifier que pour l'ensemble des ouvertures d'édifices implantées dans le projet option [Important pour la lumière du jour] sont activées. Dans le cas contraire vos calculs seront erronés !!!



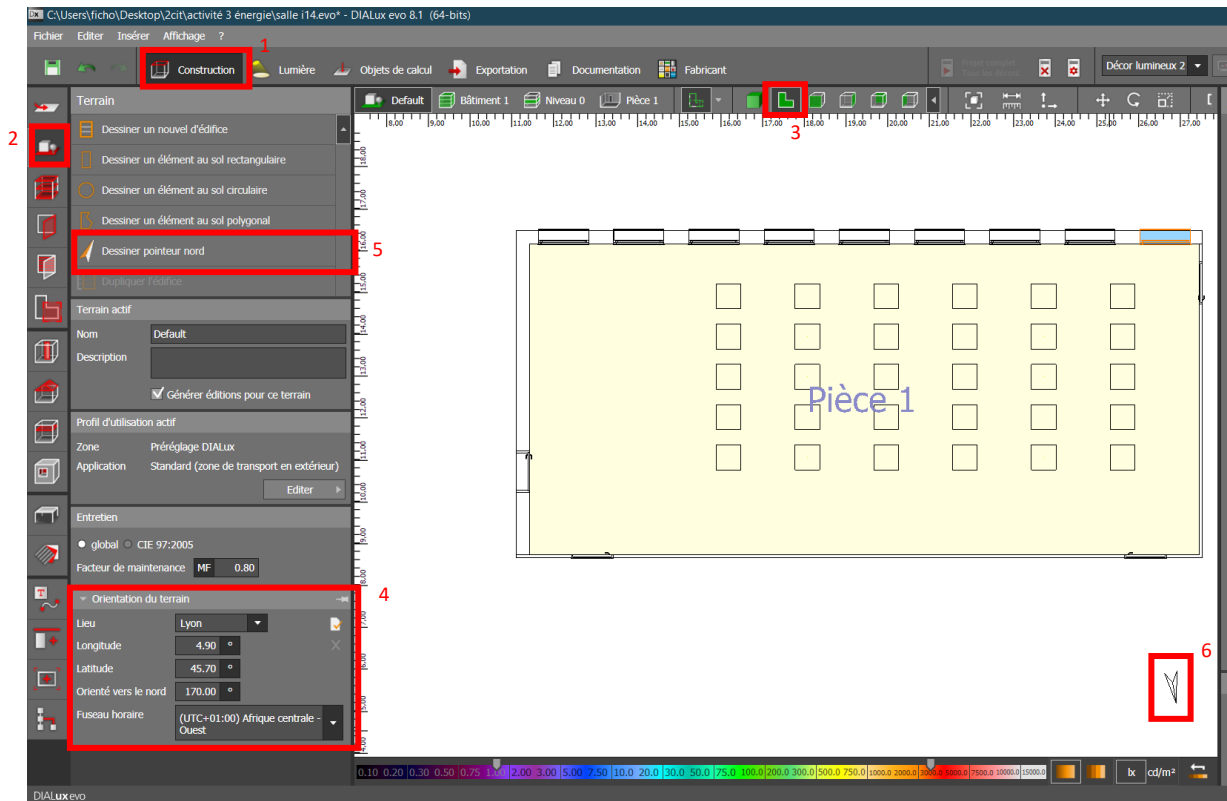
Étape 1 : passer en mode [Construction].

Étape 2 : sélectionnez une ouverture d'édifice.

Étape 3 : vérifier que l'onglet [Important pour la lumière du jour] est sélectionné.

## Position géographique et orientation au nord

Cette étape est incontournable et ne doit pas être négligée au risque d'avoir des résultats de calcul incohérents par rapport à la réalité.



Étape 1 : passer en mode [Construction].

Étape 2 : passer en sous mode [Terrain].

Étape 3 : sélectionner la [Vue plan d'ensemble].

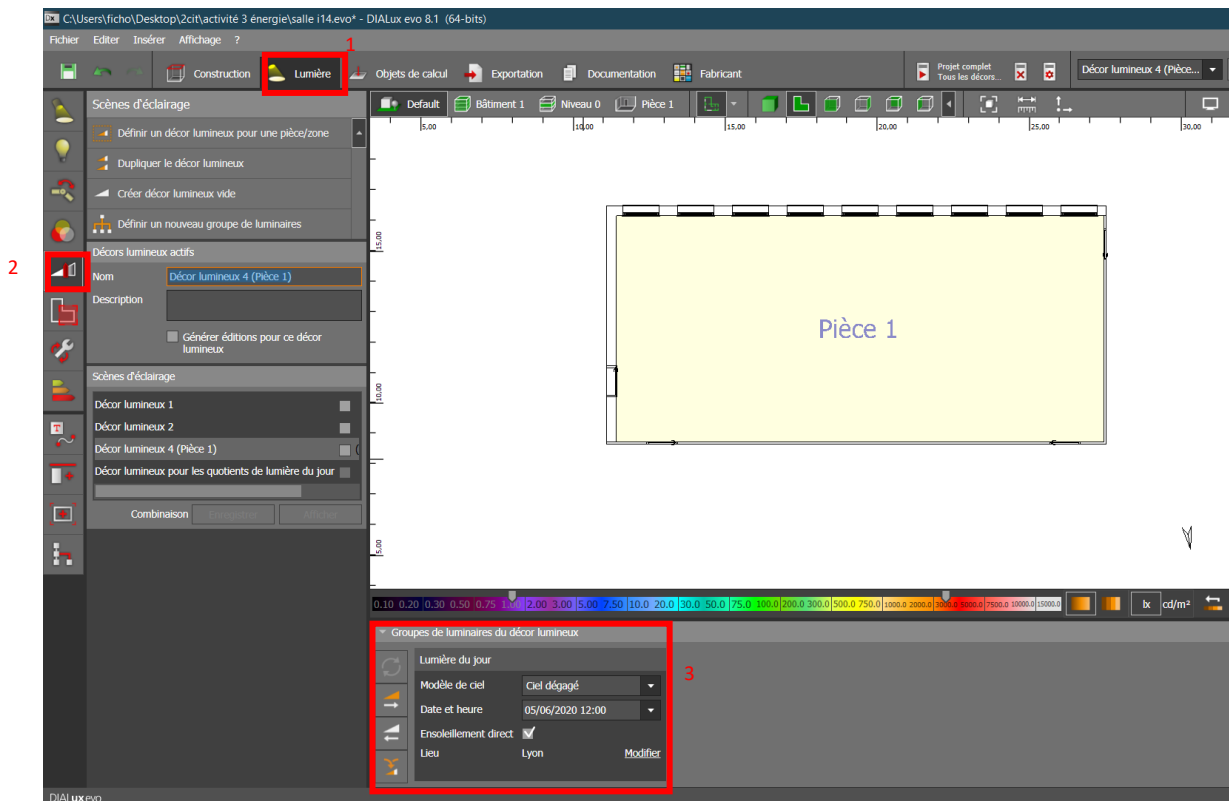
Étape 4 : renseigner l'Orientation du Terrain (ville, fuseau horaire, orientation par rapport au nord).

Étape 5 : cliquez sur [Dessiner le pointeur Nord].

Étape 6 : positionner l'orientation du nord sur le plan (si besoin)

# Programmation de la voûte céleste

Pour programmer un ciel sous DIALux :



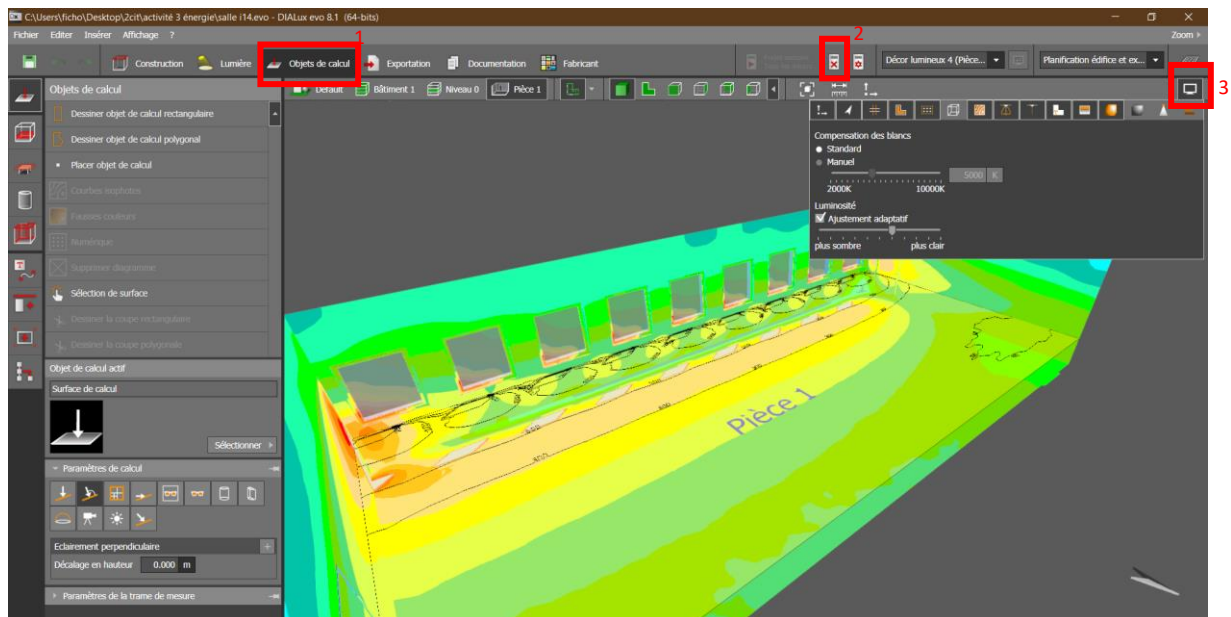
**Étape 1 :** Sélectionner l'onglet Lumière sur le menu horizontal,

**Étape 2 :** Choisir l'onglet Scènes d'éclairage sur le menu vertical,

**Étape 3 :** Sélectionner un type de ciel. Attention, seul le ciel type couvert (ou encore moon & spencer) est reconnu pour un calcul des facteurs de lumière du jour. (Vérifier la date et l'heure)

Définition du facteur de lumière du jour : il s'agit du rapport entre la quantité de lumière pénétrante dans l'espace à étudier et le niveau d'éclairement généré par la voûte céleste lors d'un ciel moyen type couvert. Il s'agit d'un pourcentage.

## Résultats des calculs



**Étape 1 :** cliquez sur l'onglet [démarrer le calcul].

**Étape 2 :** une fois le calcul terminé, vous pouvez analyser les résultats des calculs, pour chacune des pièces.

**NOTE :** une fois que vous créez une scène d'éclairage avec la lumière du jour, une autre scène d'éclairage "Scène d'éclairage pour le classement énergétique" sera automatiquement créée. Dans cette scène, le modèle de CIE "ciel couvert" est toujours sélectionné. Cette scène d'éclairage est nécessaire pour afficher un quotient de lumière du jour dans les résultats de calcul. Il est possible d'inclure la lumière artificielle dans un calcul de la lumière du jour.