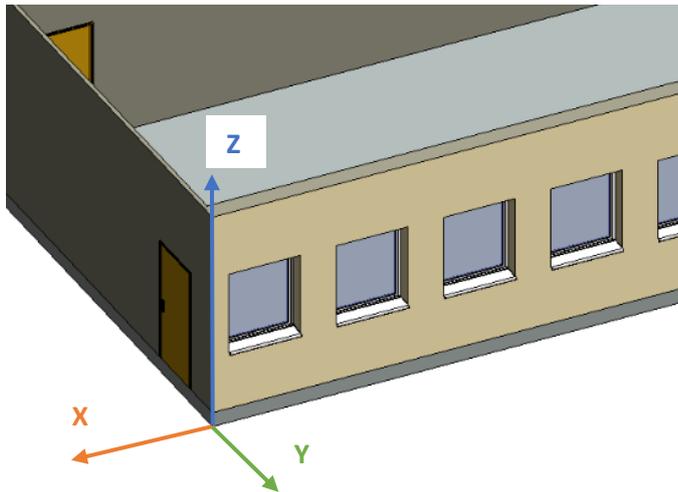


Importer un objet modélisé avec Inventor dans Revit

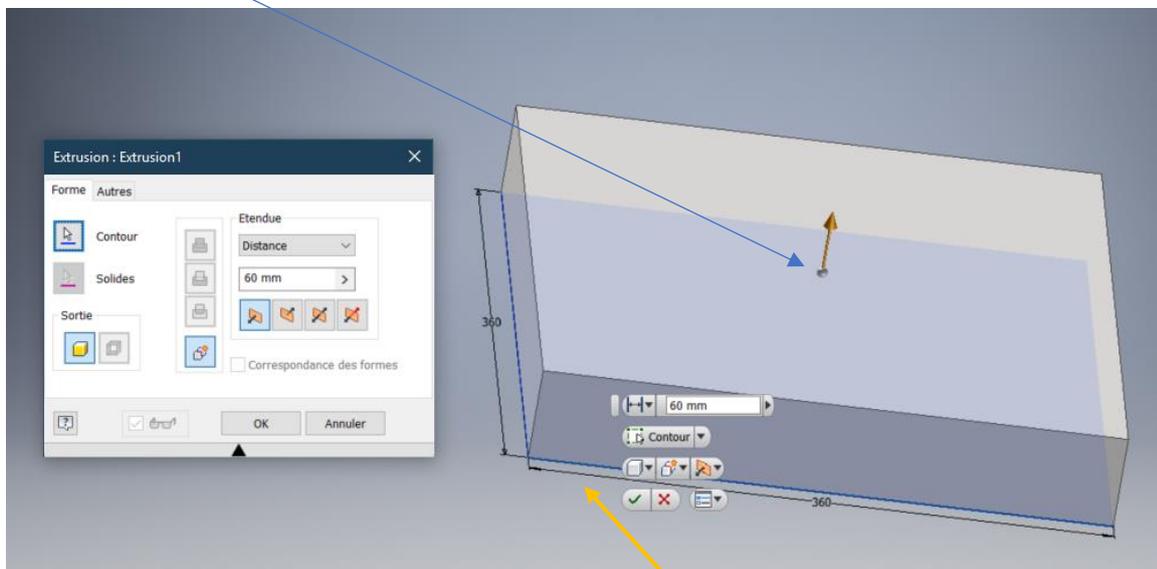
A la création de votre objet, il est important de travailler dans un plan compatible avec l'orientation dans Revit.



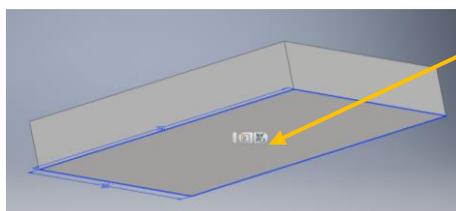
Si l'on souhaite, par exemple, importer une chaise modélisée sous Inventor dans la salle I14, il faudra la modéliser en respectant les axes ci-contre.

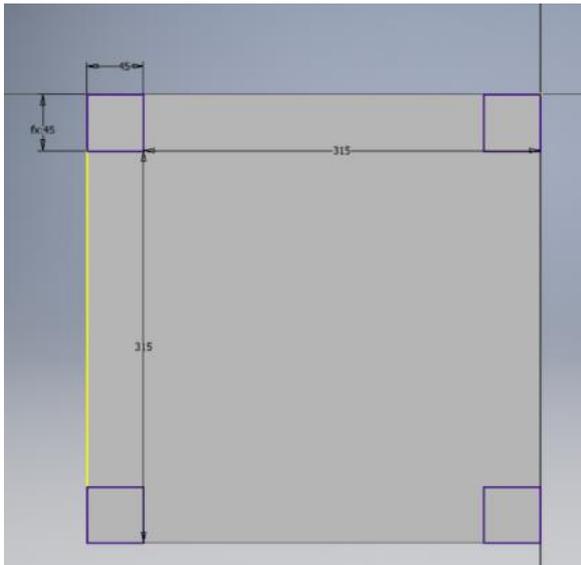
Démarrer Inventor, faire fichier nouveau pièce standard en mm, cliquer sur commencer une esquisse 2D et choisir le plan XY pour commencer l'assise (qui sera ainsi parallèle au sol).

Faire une esquisse carrée de 360mm x 360mm puis l'extruder sur 60mm (attention à repérer le sens d'extrusion !).



Pour dessiner les pieds, il faut faire l'esquisse suivante **sous** l'esquisse initiale, sinon la chaise sera à l'envers dans Revit.



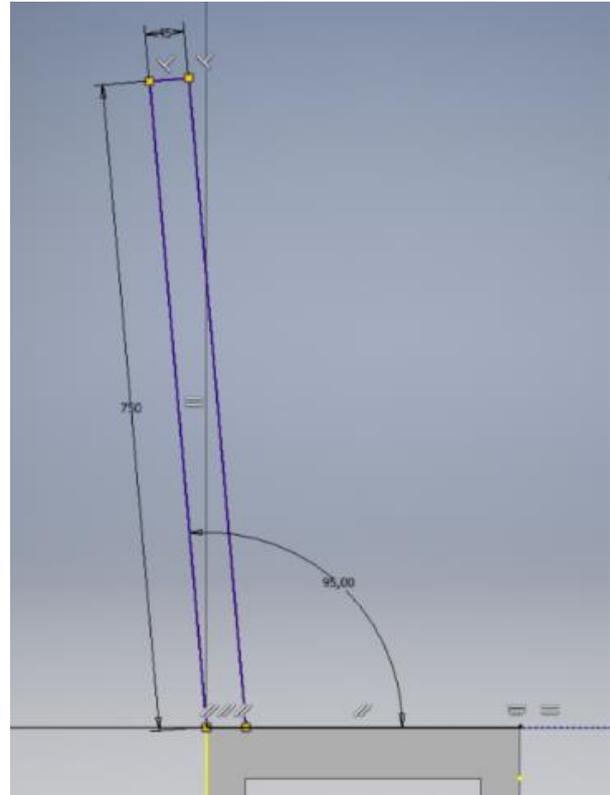


Astuce : il est possible de faire un réseau rectangulaire à partir du premier carré pour dessiner les 3 autres carrés.

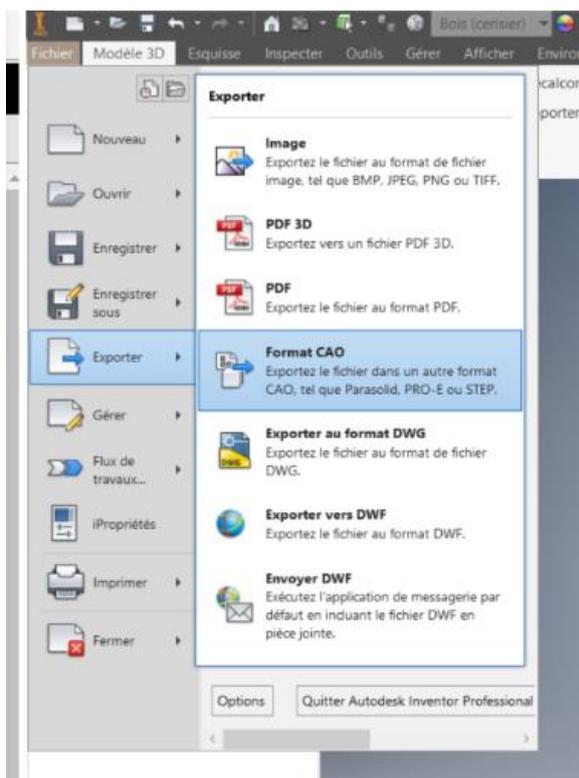
Extruder ensuite les 4 pieds sur 400 mm.

Faire ensuite l'assise sur une esquisse créée sur le côté de la chaise.

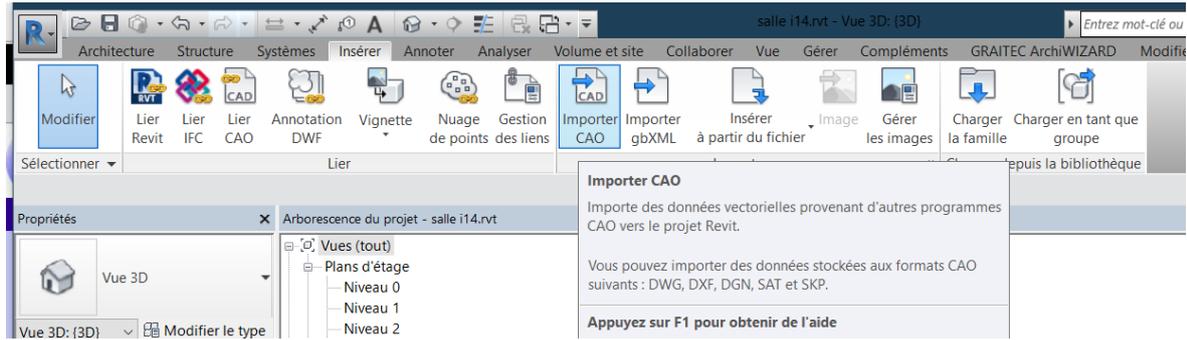
Vous pouvez ensuite personnaliser la chaise comme bon vous semble et la sauvegarder.



Il faut enfin l'exporter au format CAO : SAT.



Ouvrir maintenant Revit et choisir Importer CAO



Positionner ensuite la chaise dans la salle. Il est possible d'utiliser les commandes copier/coller pour dupliquer la chaise, de la tourner, etc.

Pour placer les chaises sur le sol, il est possible de rendre temporairement les murs invisibles avec la commande visibilité/graphismes dans l'onglet vue.

