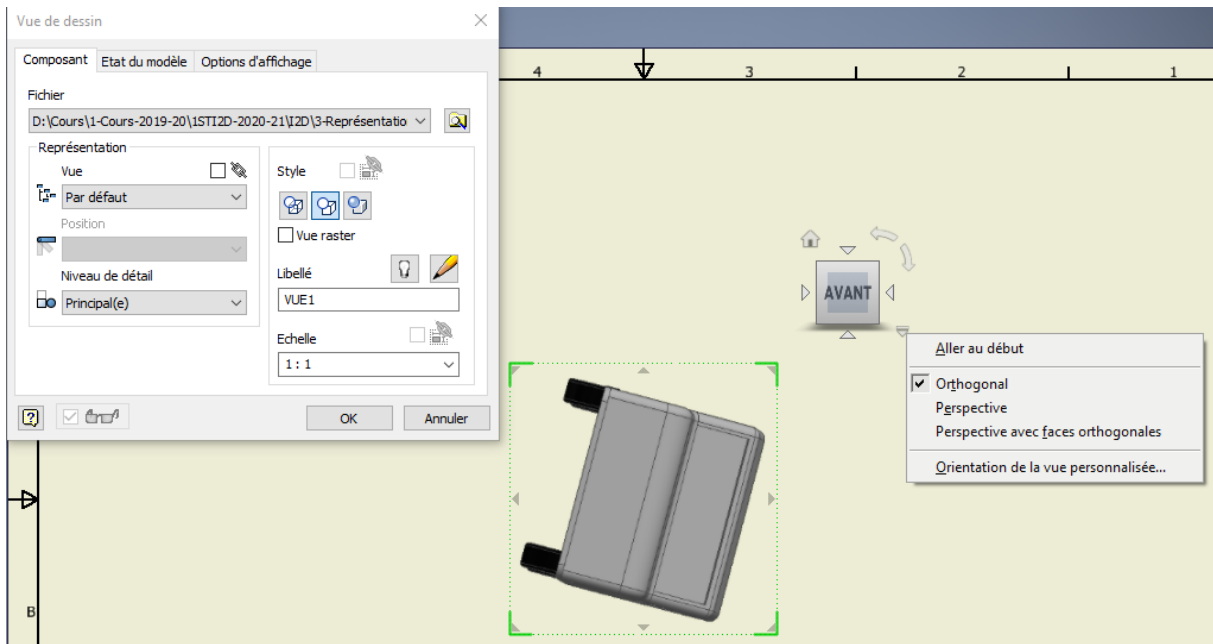


Mise en plan



Créer un dessin **Standard.idw**.

Cliquer sur Base et, dans *Fichier* choisir le véhicule que vous venez de dessiner. Il arrive que la vue qui apparaît ne corresponde pas à vos attentes. Cliquer alors sur le cube pour créer une Orientation de la vue personnalisée.

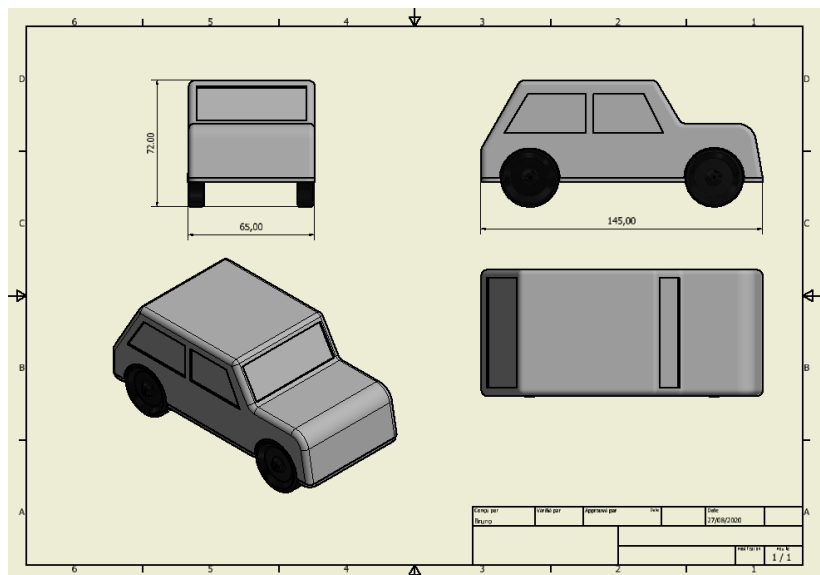


Choisissez la vue puis installer une échelle correspondant à vos attentes. En double cliquant sur la vue, vous aurez moyen de modifier le Style de vue que vous voulez faire apparaître.

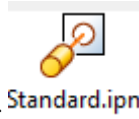
Créer ensuite des vues projetées pour avoir un rendu correct de votre dessin.

Dans, *Annoter, côtes*, installer les côtes d'encombrement de votre véhicule.

Dans l'arbre de construction, cliquer sur la partie ISO du **cartouche** et remplir celui-ci.



Création d'un éclaté



Créer un nouveau fichier

Ouvrir le véhicule.

Cliquer dans l'arbre de construction sur l'essieu. Trois flèches apparaissent, représentant les trois dimensions. Cliquer sur une des flèches et implémenter une distance de laquelle vous voulez que votre essieu se déplace. Valider.

Si vous appuyez sur le triangle du lecteur, vous verrez l'essieu se déplacer de la valeur précédente (ici 25 mm). Poursuivez ainsi jusqu'à ce que toutes les pièces soient séparées les unes des autres, puis créer une vidéo de votre travail.

